

# PROGRAMME DES GRANDS







Enfants nés en 2015 et 2014





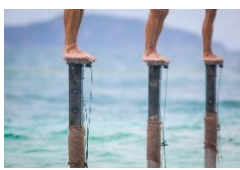




Groupes modifiables en fonction des inscriptions.

Les plannings sont donnés à titre indicatif, sous réserves de modifications.

## « Koh Lanta : les aventuriers perdus »

	LUNDI 08/07	MARDI 09/07	MERCREDI 10/07	JEUDI 11/07	VENDREDI 12/07
M A T I N	<p>Présentation du fil rouge :</p> <p>Répartition des équipes</p> <p>Règles et avertissements</p> 	<p>JEU D'EAU</p>  <p>Remplir le seau le plus vite</p>	<p><b>SORTIE MAD MAZE LARNAS</b></p>  <p><b>Labyrinthe géant en bois à étage : passerelles, toboggans.</b></p>	<p><b>EPREUVE 2</b></p> <p><b>Le puzzle géant</b></p> 	<p>Mémoire</p>  <p>(jeu d'observation et de mémoire)</p>
A P - M I D I	<p><b>EPREUVE 1</b></p> <p><b>Construction d'un abri</b></p> 	<p>Parcours à l'aveugle</p> 	<p>Différentes activités sur place : sentier sensations, des karts à pédales, un accrokid pour les enfants, des jeux en bois géants, une zone de slacklines, des tyroliennes et des blocs d'escalade naturels.</p>	<p>Construction d'un totem</p> 	<p><b>EPREUVE 3</b></p> <p><b>Le tir à la corde</b></p> 

	LUNDI 15/07	MARDI 16/07	MERCREDI 17/07	JEUDI 18/07	VENDREDI 19/07
M A T I N	<b>EPREUVE 4</b> <b>Fabrication d'un radeau</b> 	Création d'un collier d'immunité 	Jeu du mille pattes 	<b>SORTIE CIMES AVENTURE SEPTEME</b>  Parcours d'acrobranches adaptés à toutes les tranches d'âges. <i>Prévoir une tenue de sport, baskets, une veste chaude, casquette, eau, goûter.</i>	<b>EPREUVE 6</b> <b>Le quizz de survie</b> 
A P - M I D I	Bataille navale  (jeu de stratégie)	<b>EPREUVE 5</b> <b>La course d'orientation</b> 	La Tong sacrée  (jeu sportif)	<i>Prévoir une tenue de sport, baskets, une veste chaude, casquette, eau, goûter.</i>	Atelier allumage du feu 

	LUNDI 22/07	MARDI 23/07	MERCREDI 24/07	JEUDI 25/07	VENDREDI 26/07
M A T I N	<b>EPREUVE 7</b> <b>Le parcours du combattant</b> 	<b>GRAND JEU</b> <b>« La citadelle »</b>  (jeu sportif)	<b>SORTIE</b> <b>LE BOIS DES LUTINS</b> A Diemoz  Parcours de filets au sommet d'arbres centenaires. 10 hectares de jeux et de découvertes insolites pour les aventuriers de 2 à 102 ans. <i>. Prévoir une tenue de sport, baskets, une veste chaude, casquette, eau, goûter</i>	<b>GRAND JEU</b> <b>CHASSE AU TRESOR</b>  Participation aux épreuves et collecte des indices	<b>EPREUVE 9</b> <b>Les poteaux</b> 
A P - M I D I	La partie de chasse 	<b>EPREUVE 8</b> <b>La course aux objets</b> 	<i>. Prévoir une tenue de sport, baskets, une veste chaude, casquette, eau, goûter</i>	<b>GRAND JEU</b> <b>CHASSE AU TRESOR</b>  Résolution des énigmes	<b>JEUX D'EAU</b>  <i>Prévoir casquette, maillot de bain, serviette, crème solaire, vêtements de rechange.</i>