


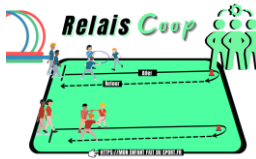







# PROGRAMME CLUB ADOS

Enfants nés à partir de 2013

Groupes modifiables en fonction des inscriptions.

Les plannings sont donnés à titre indicatif, sous réserves de modifications.

## « Koh Lanta : les aventuriers perdus »

|                                 | LUNDI 08/07   | MARDI 09/07  | MERCREDI 10/07   | JEUDI 11/07   | VENDREDI 12/07  |
|---------------------------------|---|--|--|---|---|
| M<br>A<br>T<br>I<br>N           | <p>Présentation du fil rouge :</p> <p>Répartition des équipes</p> <p>Règles et avertissements</p>  | <p>Mémoire coop</p>  <p>Jeu d'observation et de rapidité</p> | <p><b>SORTIE<br/>MAD MAZE<br/>LARNAS</b></p>  <p><b>Labyrinthe géant en bois à étage : passerelles, toboggans.</b></p>           | <p><b>EPREUVE 2</b></p> <p><b>Le puzzle géant</b></p>                          | <p>Escape Game Koh Lanta</p>                              |
| A<br>P<br>-<br>M<br>I<br>D<br>I | <p><b>EPREUVE 1</b></p> <p><b>Construction d'un abri</b></p>                                       | <p>Time Bomb</p>    | <p>Différentes activités sur place : sentier sensations, des karts à pédales, un accrokid pour les enfants, des jeux en bois géants, une zone de slacklines, des tyroliennes et des blocs d'escalade naturels.</p> | <p>Relais mastermind</p> <p><b>Relais Master Mind</b></p>  <p>Jeu sportif</p> | <p><b>EPREUVE 3</b></p> <p><b>Le tir à la corde</b></p>  |

|                                 | LUNDI 15/07   | MARDI 16/07   | MERCREDI 17/07   | JEUDI 18/07   | VENDREDI 19/07  |
|---------------------------------|---|---|--|---|---|
| M<br>A<br>T<br>I<br>N           | <b>EPREUVE 4</b><br><b>Fabrication d'un radeau</b><br> | Tournoi klask et mikado géant<br>                      | <b>SORTIE</b><br><br><b>WALIBI</b><br>RHONE-ALPES<br><i>Prévoir chaussures adaptées à la marche, casquette, crème solaire, serviette, maillot de bain, eau, goûter.</i> | <b>SORTIE CIMES AVENTURE SEPTEME</b><br><br><b>Parcours d'accrobranches adaptés à toutes les tranches d'âges.</b><br><i>Prévoir une tenue de sport, baskets, une veste chaude, casquette, eau, goûter.</i> | <b>EPREUVE 6</b><br><b>Le quizz de survie</b><br>                  |
| A<br>P<br>-<br>M<br>I<br>D<br>I | Escape game<br>« Les fugitifs dans l'espace »<br>      | <b>EPREUVE 5</b><br><b>La course d'orientation</b><br> |  |   | La course aux mots<br><br><b>La course Aux Mots</b><br>Jeu sportif |

|                                 | LUNDI 22/07   | MARDI 23/07   | MERCREDI 24/07   | JEUDI 25/07  | VENDREDI 26/07  |
|---------------------------------|---|---|--|--|---|
| M<br>A<br>T<br>I<br>N           | <b>EPREUVE 7</b><br><b>Le parcours du combattant</b><br> | <b>GRAND JEU</b><br><b>« La citadelle »</b><br><br>(jeu sportif) | <b>SORTIE</b><br><b>LE BOIS DES LUTINS</b><br>A Diemoz<br>  | <b>OLYMPIADE INTERCENTRE</b><br>   | <b>EPREUVE 9</b><br><b>Les poteaux</b><br>   |
| A<br>P<br>-<br>M<br>I<br>D<br>I | Sherlock express<br><br>Jeu d'enquête                    | <b>EPREUVE 8</b><br><b>La course aux objets</b><br>              | Parcours de filets au sommet d'arbres centenaires. 10 hectares de jeux et de découvertes insolites pour les aventuriers de 2 à 102 ans.<br><i>Prévoir une tenue de sport, baskets, une veste chaude, casquette, eau, goûter.</i> | <b>OLYMPIADE INTERCENTRE</b><br><br><b>VEILLEE FRISSONS De 18h00 à 22h00.</b> | <b>JEUX D'EAU</b><br><br><i>Prévoir casquette, maillot de bain, serviette, crème solaire, vêtements de rechange.</i> |