

PROGRAMME DES MOYENS

Enfants nés en 2017 et 2016

Groupes modifiables en fonction des inscriptions.

Les plannings sont donnés à titre indicatif, sous réserves de modifications.

« Koh Lanta : les aventuriers perdus »

	LUNDI 08/07	MARDI 09/07	MERCREDI 10/07	JEUDI 11/07	VENDREDI 12/07
M A T I N	<p>Présentation du fil rouge :</p> <p>Répartition des équipes</p> <p>Règles et avertissements</p>	<p>Création d'un collier d'immunité</p>	<p>SORTIE MAD MAZE LARNAS</p> <p>Labyrinthe géant en bois à étage : passerelles, toboggans.</p>	<p>EPREUVE 2</p> <p>Le puzzle géant</p>	<p>Construction d'un totem</p>
A P - M I D I	<p>EPREUVE 1</p> <p>Construction d'un abri</p>	<p>« Qui est la vipère ? »</p> <p>(jeu de rôle)</p>	<p>Différentes activités sur place : sentier sensations, des karts à pédales, un accrokid pour les enfants, des jeux en bois géants, une zone de slacklines, des tyroliennes et des blocs d'escalade naturels.</p>	<p>JEUX D'EAU</p> <p><i>Prévoir casquette, maillot de bain, serviette, crème solaire, vêtements de rechange.</i></p>	<p>EPREUVE 3</p> <p>Le tir à la corde</p>

	LUNDI 15/07	MARDI 16/07	MERCREDI 17/07	JEUDI 18/07	VENDREDI 19/07
M A T I N	EPREUVE 4 Fabrication d'un radeau 	Parcours des aventuriers 	Atelier cuisine 	SORTIE CIMES AVENTURE SEPTEME  Parcours d'accrobranches adaptés à toutes les tranches d'âges.	EPREUVE 6 Le quizz de survie 
A P - M I D I	Confection d'un bandeau 	EPREUVE 5 La course d'orientation 	Customisation de cuillère 	<i>Prévoir une tenue de sport, baskets, une veste chaude, casquette, eau, goûter.</i>	KERMESSE 

	LUNDI 22/07	MARDI 23/07	MERCREDI 24/07	JEUDI 25/07	VENDREDI 26/07
M A T I N	EPREUVE 7 Le parcours du combattant 	Fabrication d'un flambeau 	SORTIE LE BOIS DES LUTINS A Diemoz 	GRAND JEU CHASSE AU TRESOR 	EPREUVE 9 Les poteaux 
A P - M I D I	« Une bouteille à la mer »  (activité manuelle)	EPREUVE 8 La course aux objets 	Parcours de filets au sommet d'arbres centenaires. 10 hectares de jeux et de découvertes insolites pour les aventuriers de 2 à 102 ans. <i>Prévoir une tenue de sport, baskets, une veste chaude, casquette, eau, goûter.</i>	GRAND JEU CHASSE AU TRESOR  Résolution des énigmes	JEUX D'EAU  <i>Prévoir casquette, maillot de bain, serviette, crème solaire, vêtements de rechange.</i>